

DIY

Les sorcières

Gourmandes

La nature change de couleur et accueille ces sorcières gourmandes sur leur guirlande d'halloween.



www.edisaxe.com

Création
Nadine Lafitte

REED014-21

LES SORCIÈRES GOURMANDES

DIMENSIONS

Sorcière 15 x 10 cm
Citrouille 9 x 9 cm
Chauve-souris 20 x 10 cm
Chat 17 x 13 cm

Les métrages sont indiqués en centimètres. Les mesures sont données en centimètres sans valeur de couture, ajouter 0,5 cm, les gabarits sont sans valeur de couture, couper la feutrine sans marge de couture.

LES FOURNITURES

- 20 x 50 cm de feutrine noire
- 20 x 50 cm de feutrine violette
- Chutes de tissu violet pour les sorcières et rouge pour la citrouille
- 4 morceaux de 18 cm de cure-pipe orange
- 1 écheveau de fil mouliné orange assorti au cure-pipe
- 1 m de dentelle de 1 cm de large
- Bourrage synthétique
- Colle à tissu ou néoprène en gel
- 2 boules de bois ou coton de 3 cm de diamètre pour les têtes de sorcières
- Colliers de bonbons et papillotes
- 1 bâtonnet de 8 cm

LA SORCIÈRE

1. Surfiler la base de la robe de la sorcière sur les 2 morceaux, endroit contre endroit (**gabarit 1**).
2. Coudre les côtés en laissant l'ouverture du cou. Retourner la robe.
3. Coudre l'ourlet et froncer 50 cm de dentelle, la coudre à l'intérieur du bas de l'ourlet.
4. Mettre un peu de bourrage à l'intérieur de la robe.
5. Plier et coudre le capuchon au point de zigzag sur le côté indiqué (**gabarit 2**).
6. Avec l'écheveau, faire 10 tours de mouliné sur 1 carton de 9 cm de haut pour les cheveux. Glisser les fils hors de la carte sans les couper et resserrer le milieu avec 1 brin de mouliné pour symboliser la raie médiane des cheveux.
7. Coller les cheveux en avant du trou de la boule, dessiner le visage (**schéma 1**). Coller le capuchon sur la tête, coller 1 bâtonnet de 8 cm dans le trou de la boule.
8. Plier 1 morceau de cure-pipe en 2, le coller à la base du cou pour les bras de la sorcière.
9. Enfiler le cou de la robe sur le bâtonnet puis resserrer le capuchon autour du cou en cousant ensemble bras, cou et capuchon.
10. Prendre le 2^e morceau de cure-pipe plié en 2 pour faire les jambes de la sorcière.
11. Sur une des parties de la savate (**gabarit 3**), pratiquer une petite incision au point indiqué pour y introduire 1 cm de l'extrémité du cure-pipe plié à angle droit et enduire de colle.



12. Poser une 2^e semelle pour cacher le cure-pipe, et coudre grossièrement au point de surjet.
13. Faire de même avec l'autre pied.
14. Fabriquer 1 balai avec des brindilles rassemblées sur une baguette plus grosse d'environ 20 cm. Y installer les jambes 14 à califourchon, coller, fixer le bas de la robe à cheval dessus, la coudre à points discrets, accrocher les bras sur le manche de balai.

LE CHAT ET LA CHAUVESOURIS

15. Poser le côté découpé du chat sans marge de couture sur un carré de feutrine noire (**gabarit 4**).
16. Coudre au point zigzag en commençant par le point A.
17. Coudre jusqu'au ventre et commencer à bourrer la tête et les pattes avant.
18. Continuer la couture et bourrer les pattes arrière avant d'attaquer la queue.
19. Lever le pied de biche de la machine, aiguille plantée pour faire le bourrage.
20. Atteindre le point B et bourrer la queue puis le reste du corps et fermer.
21. Réaliser les mêmes opérations pour la chauve-souris (**gabarit 5**), surpiquer d'abord les traits en pointillés avec du fil orange, puis zigzaguer en noir à partir de la point d'une aile. Bourrer le corps central avant de faire le zigzag.

LA CITROUILLE

22. Surpiquer en zigzag orange la feutrine noire des yeux, nez et bouche sur les 2 morceaux de citrouille (**gabarit 6**).
23. Coudre endroit contre endroit, laisser une ouverture pour retourner.
24. Bourrer et fermer.
24. Enfiler bonbons et sujets sur 1 double aiguillée de mouliné orange.

Schéma 1





